

## Памятка участника соревнований

### Начало работы

1. Войдите в Windows. Для этого воспользуйтесь логином и паролем, которые вы получили от жюри перед началом соревнований. Для аутентификации на компьютерах в учебных заведениях воспользуйтесь информацией, предоставленной организаторами олимпиады.
2. Запустите браузер. Рекомендуется использовать Google Chrome, Mozilla Firefox актуальных версий. Допускается использование браузера Internet Explorer версии не ниже 8.
3. В строке адреса введите **https://acm.bsu.by**.
4. В результате вы должны увидеть стартовую страницу тестирующей системы **iRunner 2**.
5. Если интерфейс системы отображается на английском языке, вы можете переключиться на русскую версию посредством ссылки «Язык/Language», размещённой внизу страницы.
6. Выполните вход в тестирующую систему, воспользовавшись полученными от жюри данными. Ссылка на страницу входа расположена в правом верхнем углу. Имя пользователя имеет вид Y17RxPyy, где x – код района, а yy – код, присвоенный Вам организаторами.
7. После входа вы попадаете на главную страницу. В списке «Мои соревнования» выберите текущее соревнование.

### Отправка решений на проверку жюри

1. Перейдите по ссылке «Отправить решение» в меню соревнования (слева).
2. Выберите задачу и компилятор из предложенных вариантов.
3. Решение можно отправить на тестирование двумя способами (выбирайте тот, который удобнее).
  - а) Вставьте полный исходный код вашего решения в поле ввода.
  - б) Укажите файл с кодом решения на диске через стандартный диалог выбора файла.
4. Нажмите на кнопку «Отправить».
5. Ваше решение будет добавлено в очередь для тестирования. Откроется страница со статусом решения, который обновляется автоматически. Процесс тестирования может занять продолжительное время, но нет необходимости дожидаться результата: вы можете закрыть страницу и позже проверять статус на странице «Мои решения».
6. После окончания тестирования решения можно нажать на полученный вердикт, чтобы открыть страницу с более подробной информацией.

### Замечания по правилам соревнования

- По каждой задаче разрешается отправить не более 100 решений. Размер исходного кода решения не должен превышать 64 КБ.
- Если получен вердикт «Ошибка компиляции» (CE), причину, по которой возникла ошибка (вывод компилятора), можно увидеть, перейдя по ссылке с текстом «Ошибка компиляции».
- Во всех задачах первые тесты (базовые) совпадают с тестами-примерами из условия. Решение, не прошедшее хотя бы один из базовых тестов, не допускается к тестированию на полном наборе тестов, баллы за такое решение не начисляются.
- По базовым тестам участникам доступен расширенный протокол тестирования (для просмотра полного вывода решения и сообщения программы проверки можно нажать на строку таблицы результатов по тестам).
- Баллы по базовым тестам не начисляются.
- Если участник послал несколько решений одной и той же задачи, засчитывается только последнее из них, прошедшее базовые тесты, даже если предыдущие решения набрали большее количество баллов.

### Замечания по оформлению решений

Исходный текст вашей программы должен целиком находиться в **одном файле**. Для программ на Delphi следует отправлять на проверку файл с расширением **dpr**, для программ на Free Pascal и PascalABC.NET — файл с расширением **pas**, а для компиляторов языка C++ — файл с расширением **cpp**.

Программа должна читать входные данные только из файлов, указанных в условии задачи, и выводить результат в выходные файлы, указанные в условии задачи. Программа должна считать, что эти файлы находятся в текущем каталоге.

#### Решения на C++

Обратите внимание, что решение не должно подключать файл `stdafx.h`, который при некоторых условиях генерируется мастером Visual Studio на этапе создания нового проекта.

## Компиляторы

Для компиляции исходных текстов используются следующие компиляторы.

Язык	Компилятор	Командная строка
Pascal	Free Pascal 2.6.2	ppc386 -n -O2 -XS -Sic -viwn -Mdelphi n.x
	Borland Delphi 7	dcc32 -CC -Q -\$M1048576,67107839 n.x
	PascalABC.NET 3.2	pabcnetcclear n.x
C++	GNU C++ 4.7.2 (MinGW)	g++ -O2 -static -Wall -Wextra -x c++ -Wl,--stack=67108864 -o n n.x
	GNU C++ 4.7.2 (MinGW) -std=c++11	g++ -O2 -static -Wall -Wextra -x c++ --std=c++11 -Wl,--stack=67108864 -o n n.x
	GNU C++ 6.2.0 (MinGW) -std=c++14	g++ -DONLINE_JUDGE -O2 -static -Wall -Wextra -x c++ --std=c++14 -o n.exe n.x
	Microsoft Visual C++ 9.0 (2008)	cl /TP /EHsc /O2 /MT /W3 /nologo /GL n.x
	Microsoft Visual C++ 10.0 (2010)	
	Microsoft Visual C++ 12.0 (2013)	

Вместо символов n и x будет подставлено имя и расширение компилируемого файла.

Вы также можете ознакомиться с версиями компиляторов, доступных в тестирующей системе, и их настройками, выбрав в меню пункт «Компиляторы».

## Среды разработки

На каждом компьютере во время основного тура будут доступны следующие среды разработки:

Язык	Среда разработки
Pascal	Free Pascal 2.6
	PascalABC.NET 3.2
	Borland Delphi 7
C++	Dev C++ 4.9.9 или Code::Blocks 13.12 или Code::Blocks 16.01
	Microsoft Visual C++ 2008 (2010, 2013)

## Вопросы к жюри

### Для того, чтобы задать вопрос жюри...

1. Выберите пункт меню «Вопросы», нажмите на кнопку «Задать вопрос».
2. Укажите тему и текст вопроса. Если вопрос касается конкретной задачи, тема должна соответствовать имени задачи.  
**Внимание!** Вопрос следует формулировать так, чтобы на него можно было дать ответ «Да» или «Нет». В противном случае вы можете получить ответ от жюри «Без комментариев».
3. Нажмите на кнопку «Отправить».

### Для того, чтобы прочитать ответ жюри...

1. Выберите пункт меню «Вопросы».
2. В списке ваших вопросов выберите нужный вопрос и нажмите на него. Вопросы с непрочитанными ответами выделяются оранжевым цветом.

## Просмотр персональных результатов

Вы можете посмотреть список ваших попыток сдать задачи, скачать исходный код любой посылки, сравнить посылки между собой. Для этого перейдите по ссылке «Мои решения».